Caso de Uso [Generar Programa PDF]

Sistema VASPA

VASPA Team

Nicolás Sartini



Un Caso de Uso es una secuencia de interacciones que se desarrollarán entre un sistema y sus actores en respuesta a un evento que inicia un actor principal sobre el propio sistema.

Estos ilustran los requerimientos del sistema al mostrar como reacciona una respuesta a eventos que se producen en el mismo

Las Realizaciones de los Casos de Uso se llevan a cabo como resultado de un caso de uso específico. La realización del caso de uso debe cumplir con los requerimientos establecidos y debe reflejar el comportamiento de su caso de uso correspondiente. Este artefacto se halla dentro del Modelo de Diseño reflejando los productos de trabajo relacionados con el caso de uso pero que pertenecen a dicho modelo. Estos productos de trabajos relacionados consisten en los diagramas de comunicación y secuencia que expresan el comportamiento del caso del uso en términos de objetos de colaboración, y dichos diagramas deben elaborarse haciendo uso de (UML).



Tabla de contenido

[Descripción 4](#_Toc40546503)

[Actores del CU 4](#_Toc40546504)

[Precondiciones 4](#_Toc40546505)

[Flujo de Eventos Normal 4](#_Toc40546506)

[Poscondiciones 5](#_Toc40546507)

[Flujo de Eventos Alternativo 5](#_Toc40546508)

[Diagramas Asociados 5](#_Toc40546509)

[Diagrama de Casos de Uso 5](#_Toc40546510)

[Diagrama de Secuencia 6](#_Toc40546511)

Caso de Uso [Generar Programa PDF]

Descripción

Permitir al Profesor y al Empleado Secretaría Académica generar un programa en formato .PDF a partir de los formularios.

Actores del CU

Profesor

Empleado Secretaría Académica

Precondiciones

Haber ingresado al sistema.

Haber pasado correctamente la revisión por parte de Secretaría Académica y Departamento.

Flujo de Eventos Normal

Rol: Profesor

1. Se presenta al Profesor la pantalla "Mis asignaturas", la cual muestra un listado de asignaturas de las cuales es responsable, junto al estado del programa y la vigencia del mismo. Además se muestra un botón para generar en PDF el programa de la asignatura, a partir del formulario, solo si el estado es Aprobado.
2. El Profesor presiona el botón “Generar PDF” de una asignatura.
3. El sistema procede a la creación del programa obteniendo los datos necesarios de la Base de Datos.
4. El sistema visualiza en una nueva pestaña del navegador el programa creado en PDF.

Rol: Empleado Secretaría Académica

1. El sistema despliega la pantalla “Panel Secretaría Académica” en la cual se muestra un listado de las asignaturas en base a la carrera y plan seleccionados, junto al estado y vigencia de los programas de las mismas, además de información adicional (año, cuatrimestre, código y docente responsable). Así mismo se muestra un botón para generar en PDF el programa de la asignatura, a partir del formulario, solo si el estado es Aprobado.
2. El empleado de Secretaría Académica presiona el botón “Generar PDF” de una asignatura.
3. El sistema procede a la creación del programa obteniendo los datos necesarios de la Base de Datos.
4. El sistema visualiza en una nueva pestaña del navegador el programa creado en PDF.

Poscondiciones

1. Generar Programa PDF:

El sistema genera un programa PDF con los datos del formulario exitosamente y queda a la espera de una acción.

Flujo de Eventos Alternativo

Excepción 1:

El Profesor o Empleado Secretaría Académica cancele la operación.

Diagramas Asociados

Diagrama de Casos de Uso

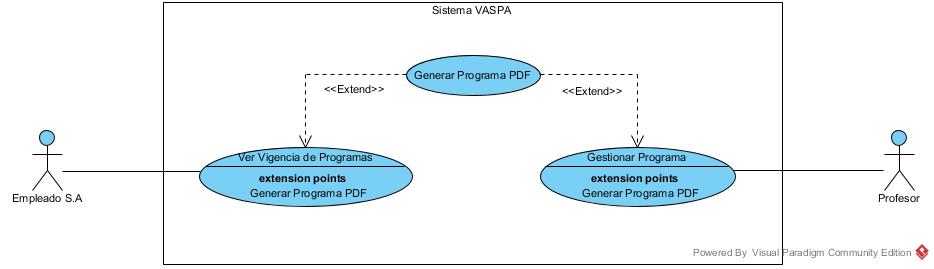
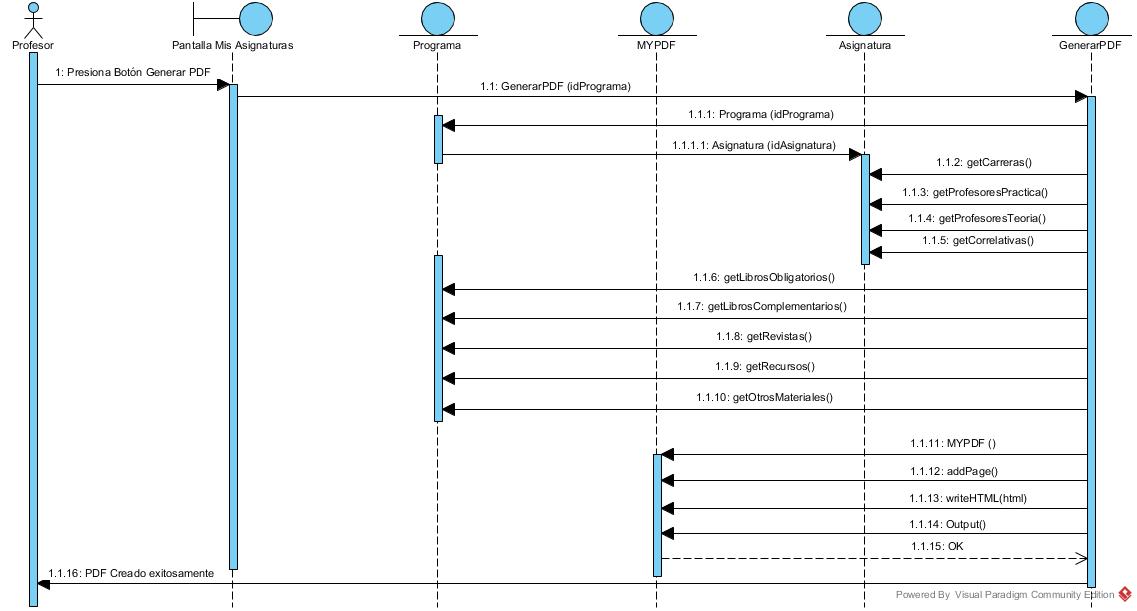


Diagrama de Secuencia

Rol: Profesor



Rol: Empleado Secretaría Académica

